

## Graduation Thesis Titles

These are the thesis titles of the 59 students who have graduated from TUFS after writing their graduation thesis under Philip Seaton's supervision. The language of the title is the language in which the thesis was written.

### 2026

- 過疎地域における持続可能な観光 —宮島を事例として—
- 東京都練馬区「ワーナー ブラザース スタジオツアー東京-メイキング・オブ・ハリー・ポッター」を事例としたコンテンツツーリズムの展開と自治体の取り組みについて
- e スポーツイベントがもたらす社会効果について -札幌市と横須賀市の事例を比較して-
- 地方観光における二次交通の重要性 -富山県のインバウンド観光を事例として-
- 鳥取県岩美町におけるアニメ『Free!』コンテンツツーリズムの持続可能性 —2025年5月イベントを事例として—
- 新聞記事から見る、京都の観光公害に対する住民の受け取り方の変化と今後の政策の方向性について ~2011~2025年の朝日新聞記事分析を通して~
- Linking Rural Branding and Hub Facilities- A Comparative Study of Icheon Rice Rest Area and Japan's Michi-no-Eki
- Serendipitous Contents tourism within Inbound Tourism: A case study of Ramayana heritage sites and its role in Sri Lanka's inbound tourism

### 2025

- 物語の「身体化」を助ける観光地サインの記号論 — 東京ディズニーシーを例に —
- 長崎市における平和観光のあり方—広島市におけるピースツーリズムとの比較を通して—
- 「聖地巡礼」行動にみるコンテンツツーリズムと「推し活」—愛知県岡崎市の事例より—
- 他地域事例からみた石川県能登地域における震災復興のための観光施策
- “ちいかわ” ツーリズム ~コンテンツツーリズムとミームツーリズムの観点から~
- Marketing of Religious Tourism Destination: Case Study of Kōya-san, Wakayama
- Tokyo Game Show Digital World: virtual event experiences compared to in-person events
- A Critical Analysis of the Use of “Cool Japan” in Inbound Tourism: The Case of the “COOL JAPAN FOREST Project” in Tokorozawa City, Saitama Prefecture
- An Exploration of Thai Fans' Behavior Living Abroad in Supporting Japanese Idols

### 2024

- Shifts in public opinion regarding remilitarisation in Japan due to the 2022 Russian invasion of Ukraine
- 過疎化が進む地域におけるアートツーリズムの有効性
- マレーシア人観光客若年層の訪日動機に影響を与えるSNSとプロモーションにおける課題の分析

- 物語を中心としたムーミンのテーマパーク –日本とフィンランドにおけるムーミン・コンテンツ ツーリズム–
- BTSのファン行動の観点から見たK-POPが日本と韓国の観光と聖地に与える影響
- 食と観光の連携による地域活性化 岐阜県郡上市「奥美濃カレー」による観光まちづくりの取り組み
- Examining the reception of Japanese anime within America, through the changes it made to the character of American animation
- Imagination in Contents Tourism Related to Tokusatsu Franchises: Meetings Between Fans and Heroes at Ultraman Events
- Idealism and Power Dynamics in the Isekai Genre: Insights into Contemporary Japanese Society

## 2023

- 多様化する国内空港の運営戦略
- ファンツーリズムが観光産業に与える可能性について：2.5次元舞台俳優のファンを事例として
- 温泉地の景観整備と若者を中心とした観光客の増加の関連性：群馬県草津温泉を事例に
- 二次元を用いた観光誘致とファン行動
- 観光公害と持続可能な観光 –鎌倉市を事例として–
- 日韓共通のヘリテージの性格及び日韓関係の改善に貢献できる構成要素
- 古民家を活用した観光まちづくりの課題と可能性
- Analysis of Covid-19's Impact on Residents' Perceptions of Inbound Tourism in Yamagata Prefecture
- Regional Development through Tourism in Kawagoe, Saitama Prefecture

## 2022

- 都市観光や遺跡観光におけるオーバーツーリズムと持続可能な観光
- 地域活性化の手段としての地域ブランドの形成と発展 - 魅力度ランキング最下位の茨城県を分析対象に -
- 位置情報ゲームが観光振興に及ぼす影響 – 「ポケモン GO」 「インGRES」 「ジオキャッシング」 のイベントから–
- 仏教美術の保全と寺院観光の推進の両立を考える
- 鹿児島県における観光の種類：観光地ライフサイクルの分析を中心に
- ブラウザ及びスマホアプリゲーム刀剣乱舞-ONLINE-を事例とした コンテンツツーリズムについて ~コラボレーション企画の可能性と課題~
- 日本の「若者の海外旅行離れ」に対する考察
- 上田市におけるコンテンツツーリズム – 『サマーウォーズ』 と 『真田丸』 の事例を中心に–
- 若者の推し活とファンツーリズムのリトリートの実態 - 20代女性へのインタビュー調査から-

- 日本の地域開発と観光 –他地域の事例から見た愛知県奥三河地域における観光振興の展望–
- 日本における外国人集住地区の歴史と文化：観光地化の課題および展望について
- ヒロシマピースツーリズムに関する考察 - ダークツーリズムとの差異化・平和教育との関連性に着目して -
- モスクワ地下鉄における文化遺産観光:その特徴と発展について
- 富士山の観光化: イメージづくりからオーバーツーリズムまで
- 新聞の内容分析による爆買いについての社会意識の分析
- 医療ツーリズムにおける日韓比較
- インドネシア・バリ島北部における サスティナブル・ツーリズム
- 現代アート観光が地域コミュニティに与える影響
- カンボジアにおける持続可能な観光開発 –ビーチリゾート「シアヌークビル」を事例として–
- 癒しとしての医療 –観光学の視点から–
- 観光と移住促進による持続可能なまちづくり –北海道上川町と東川町を事例として
- A Comparative Study of Japanese Postwar Literature and Indonesian Postcolonial Literature in the 1950s: War, Faith, and Egoism in *Fires on the Plain* and *The Fugitive*

## 2021

- ホスピタリティから考えるホテルの特色 – ザ・リッツ・カールトンホテルと帝国ホテルを比較して

## 2020

- Multicultural Education in Japan: Policies, Challenges, Future Directions